

# “Villans” Movida StreetBasket

## 3 Vs 3

### DIVERTIRSI & DIVERTIRE

#### Regolamento del torneo

1. Ogni squadra è formata da un minimo di 3 giocatori, fino ad un massimo di 4. La lista dei componenti la squadra potrà essere modificata anche a torneo in corso, ma comunque prima dello svolgimento della fase eliminatoria.

2. L'incontro si svolge in un'unica metà campo e con un solo canestro del campo di basket.

Ogni partita ha la durata di 15 minuti continuati. Non sono ammessi minuti di sospensione. Se prima della fine dei 15 minuti una squadra segna almeno 21pt, vince la partita.

Nella fase ad eliminazione è previsto un timeout per squadra.

3. Se una squadra non si presenta entro 5 min. dall'orario previsto, la partita viene persa a tavolino.

4. Nella prima fase del torneo, la fase a gironi, la partita viene vinta dalla squadra che realizza più punti. E' ammesso il pareggio. Il punteggio viene attribuito come segue:

- Vittoria P.ti 3
- Pareggio P.ti 1
- Sconfitta P.ti 0,5.

Passano al turno ad eliminazione diretta le prime 4 squadre classificate di ogni girone. Nella fase ad eliminazione diretta non è ammesso il pareggio. In questa fase, se prima della fine dei 15 minuti una squadra segna almeno 21pt, con uno scarto minimo di 2pt, vince la partita. Senza tale scarto, la partita prosegue ad oltranza fino a quando una delle due squadre non raggiunge tale limite di punteggio.

5. Ad ogni canestro realizzato la palla passa agli avversari, con una rimessa da fondo campo.

6. L'azione d'attacco parte sempre oltre la linea dei tre punti, l'intercettazione difensiva perché diventi azione d'attacco deve ripartire oltre la linea dei tre punti attraverso un passaggio o con un palleggio individuale. Anche sulle rimesse l'azione di attacco deve partire sempre oltre la linea dei tre punti.

7. Non esistono tiri liberi. Il fallo in azione di tiro dà diritto ad un punto ed alla rimessa dal fondo alla squadra che lo ha subito. Su canestro realizzato e fallo subito vengono assegnati i punti del canestro (2 o 3) un ulteriore punto per il fallo e la palla passa all'avversario con una rimessa da fondo.

8. Il bonus di squadra si raggiunge a 5 falli; ad ogni fallo successivo verrà assegnato un punto alla squadra avversaria.

9. E' stabilito il limite di 20 secondi per ogni azione offensiva. L'azione offensiva termina: con un canestro realizzato, con un tiro a canestro fallito che colpisce il cerchio oppure con una infrazione/sanzione rilevata dal direttore di gara.

10. Non viene applicata la regola dei tre secondi.

11. Nel caso di una interferenza esterna, il gioco sarà interrotto senza arrecare danno alla squadra in possesso di palla, e l'azione sarà ripresa con una rimessa laterale.

12. Al primo fallo antisportivo vengono assegnati 5 punti alla squadra che lo subisce. Al secondo fallo antisportivo di squadra viene sospesa la partita e vengono assegnati 3 punti alla squadra che li ha subiti.

13. Si invitano tutti i partecipanti a tenere un comportamento sportivo; non sono ammessi reclami di nessun tipo inerenti l'arbitraggio.

14. Qualsiasi atteggiamento antisportivo può determinare l'esclusione della squadra dal torneo

### **GARA DA 3**

Al momento dell'iscrizione ogni squadra dovrà indicare il partecipante alla gara da 3pt.

Al termine di ogni partita il rappresentante di ogni squadra avrà a disposizione 30sec per realizzare 5 tiri da 3pt. Alla fine della prima fase del torneo verrà premiato il giocatore che avrà realizzato più canestri.

### **PREMI**

1° Classificato

2° Classificato

3° Classificato

Migliore Giocatotore = miglior realizzatore del torneo

Vincitore gara d 3pt

Miglior under 18 = miglior realizzatore